6장 스택 연습문제

1 종이컵을 스택에 넣는 동작과 거리가 먼 것은?

① 먼저 넣은 종이컵이 가장 나중에 나온다.

② 종이컵은 한곳으로만 들어간다.

③ 종이컵은 한곳으로만 나온다.

④ 종이컵은 가장 먼저 들어간 것이 가장 먼저 나온다.

2 다음 중 스택의 삽입과 추출에서 사용되는 용어 세 가지를 고르시오.

|  |
| --- |
| insert, delete, top, push, bottom, center, header, current, pre, pop |

3 스택에서 데이터를 ➊은 삽입하는 코드고, ➋는 추출하는 코드다. 모두 top과 관련된 코드다. ➊~➋를 채우시오.

|  |
| --- |
| stack = [None, None, None, None, None]  top = -1  ➊  stack[top] = "값"  data = stack[top]  stack[top] = None  ➋ |

4 스택이 꽉 찼는지 확인하는 함수다. ➊에 적합한 코드는?

|  |
| --- |
| def isStackFull() :  global SIZE, stack, top  if (➊) :  return True  else :  return False |

① top != SIZE-1

② top == SIZE-1

③ top != SIZE

④ top == SIZE

5 스택이 비었는지 체크하는 함수다. ➊에 적합한 코드는?

|  |
| --- |
| def isStackEmpty() :  global SIZE, stack, top  if (➊) :  return True  else :  return False |

① top != -1

② top == -1

③ top != 0

④ top == 0

6 스택에서 다음에 나올 데이터를 확인만 하는 함수다. ➊~➋에 적합한 코드는?

|  |
| --- |
| return None  return stack  return stack[top]  return top  return True  return False  return SIZE |

|  |
| --- |
| def peek() :  global SIZE, stack, top  if (isStackEmpty()) :  print("스택이 비었습니다.")  ➊  ➋ |